



PATRÓN
GRATIS

AMIGURUMI • PATRÓN PASO A PASO

Fantasma con calabaza-caja

Un fantasmita tierno que vive dentro de una calabaza con tapa. Para decorar, para guardar caramelos y para regalar.

Nivel intermedio

Fantasma • 6,5 cm

Calabaza • 10 cm

Patrón de diseño propio. Las imágenes son orientativas, generadas con IA.

lamagiadeunsentimiento.net

Antes de empezar

Un regalo para ti

Este patrón es una idea de diseño propia que comparto contigo gratis. Es una propuesta recién salida del cuaderno, todavía sin tejer, así que tómala como punto de partida: pruébala, ajústala a tu hilo y a tu mano, y hazla tuya. Si te sale algo distinto, ¡enhorabuena, has creado tu propia versión!

★ Materiales

Algodón aran/worsted blanco ~30 g · para el fantasma	Algodón aran/worsted naranja ~60 g · para la calabaza
Restos de otros colores marrón, verde, amarillo, naranja claro y rosa	Ganchillo de 3,5 mm para el fantasma
Ganchillo de 4 mm para la calabaza	2 ojos de seguridad de 8 mm con su arandela de fijación
Relleno de fibra fantasma, tallo y manitas	Aguja lanera y marcador para coser y contar vueltas
Hilo negro para bordar la sonrisa	Disco de relleno o fieltro opcional, para subir al fantasma



Blanco
~30 g



Naranja
~60 g



Marrón
restos



Verde
restos



Amarillo
restos



Naranja claro
restos



Rosa
restos

★ Abreviaturas

AM	anillo mágico	pb	punto bajo
aum	aumento (2 pb en el mismo punto)	dism	disminución (2 pb juntos)
pbaj	punto bajísimo	pa	punto alto
mpa	punto medio alto	cad	cadena
bt	bucle trasero	bd	bucle delantero
par	punto alto en relieve por delante	cangrejo	punto bajo hacia la derecha

Sobre las imágenes

Las fotos de este documento son orientativas. Están generadas con IA para que te hagas una idea de la forma, los colores y el ambiente, pero no son fotos de la pieza tejida. El resultado real puede variar en forma, tamaño y textura según el hilo, el ganchillo y tu tensión.

Las piezas de un vistazo

Fantasma

- 1 cuerpo con cabeza, en blanco
- 1 volante de conchitas
- 2 brazos
- 1 caramelo de maíz
- Cara bordada y ojos

Calabaza-caja

- 1 caja con 20 nervios
- 1 tapa con borde trenzado
- 1 tallo marrón
- 1 hoja verde
- 1 zarcillo rizado

Dos puntos nuevos

Son los únicos puntos que quizá no hayas hecho antes. Practica cada uno en una muestra pequeña antes de empezar la calabaza.

Cómo se hace el par

- 1 Haz una lazada.
- 2 Introduce el ganchillo por **delante** del punto de la vuelta anterior, pásalo por detrás del “tronco” del punto y sácalo otra vez por delante.
- 3 Coge hilo y termina como un punto alto normal.

No trabajas en la parte de arriba del punto, sino alrededor de su tronco. Cuenta como un punto más de la vuelta. Es el punto que forma los nervios de la calabaza.

Cómo se hace el cangrejo

- 1 Introduce el ganchillo en el punto de la **derecha**, en lugar del de la izquierda.
- 2 Coge hilo, tira y cierra como un punto bajo.
- 3 Repite avanzando hacia la derecha, como si tejieras hacia atrás.

Da un borde trenzado, como una cuerquita. Es el acabado de la tapa.

Cómo leer las vueltas

Todo se teje en **espiral**, sin cerrar cada vuelta: marca el primer punto y sigue. **(2 pb, aum) ×6** significa “haz 2 puntos bajos y un aumento, y repite 6 veces”. El número de la última columna es el total de puntos al terminar la vuelta: cuéntalos siempre.



Fantasma

Hilo blanco · Ganchillo 3,5 mm

El fantasma se teje de abajo hacia arriba, en una sola pieza: primero la base, luego el cuerpo, la cabeza y, al final, el volante de conchitas, que sale de los bucles delanteros que dejaste libres.

Consejo

Coloca los ojos en la **V15**, con 7 puntos de separación, antes de rellenar. Pruébalos primero con alfileres.



Imagen orientativa

✦ Base y cuerpo

Vuelta	Instrucciones	Puntos
V1	6 pb en AM	6
V2	6 aum	12
V3	(1 pb, aum) ×6	18
V4	(2 pb, aum) ×6	24
V5	(3 pb, aum) ×6	30
V6	(4 pb, aum) ×6	36
V7	(5 pb, aum) ×6	42
V8	42 pb solo en bt	42
V9-V17	42 pb (9 vueltas)	42

✦ Cabeza

Vuelta	Instrucciones	Puntos
V18	(5 pb, dism) ×6	36
V19	(4 pb, dism) ×6	30
V20	(3 pb, dism) ×6	24
Rellena bien		
V21	(2 pb, dism) ×6	18
V22	(1 pb, dism) ×6	12
V23	dism ×6	6

Corta el hilo, pasa la aguja por los puntos que quedan, tira para cerrar y remata.

✦ Volante de conchitas

Con la base mirando hacia ti, une el hilo en los **bd libres de la V7** y teje:

Vuelta	Instrucciones	Puntos
F1	(6 pb, aum) ×6	48
F2	48 pb	48
F3	*saltar 2 puntos, 5 pa en el siguiente, saltar 2 puntos, 1 pbaj en el siguiente* ×8	8 conchas

Cierra con un pbaj y remata.

✦ Brazos (×2)

Vuelta	Instrucciones	Puntos
V1	6 pb en AM	6
V2	(2 pb, aum) ×2	8
V3	8 pb	8
V4	(2 pb, dism) ×2	6
V5-V6	6 pb	6

Rellena solo la "manita", aplana el resto y cose a los lados del cuerpo, a la altura de la V11-V12.

✦ Caramelo de maíz

Vuelta	Instrucciones	Puntos
V1-V2	Blanco: 4 pb	4
V3	Naranja claro: (1 pb, aum) ×2	6
V4	Naranja claro: 6 pb	6
V5	Amarillo: (2 pb, aum) ×2	8
V6	Amarillo: 8 pb	8
V7	Amarillo: dism ×4	4

V1 empieza con 4 pb en AM. Rellena un poco, cierra y cose al brazo que queda a **tu izquierda** cuando miras al fantasma de frente, con la punta blanca hacia arriba.

✦ Cara

Sonrisa

hilo negro, 3 o 4 puntos de ancho, en la V13, centrada entre los ojos

Mejillas

satén rosa en la V13-V14, por fuera de los ojos

✦ Consejos para un fantasma perfecto

Relleno

con pequeños pellizcos de fibra, sin bultos: firme pero blando al tacto

Ojos

prueba con alfileres antes de fijarlos; más separados dan un fantasma más tierno

Conchitas

si no se abren, usa un ganchillo medio milímetro más grande solo en la F3

Brazos

cose los dos a la misma altura contando las vueltas desde la base



Calabaza-caja

Hilo naranja · Ganchillo 4 mm

La calabaza es una cajita con tapa. La caja se teje de abajo hacia arriba: un fondo redondeado, unas paredes con **20 nervios** en relieve y una boca algo más estrecha. La tapa se apoya encima, por su propio peso.

El truco de los nervios

Cada nervio es 1 **par** + 2 pb. Teje siempre el par **sobre el par** de la vuelta anterior, para que las columnas suban rectas.



Imagen orientativa

★ Caja: base

Vuelta	Instrucciones	Puntos
V1	6 pb en AM	6
V2	6 aum	12
V3	(1 pb, aum) ×6	18
V4	(2 pb, aum) ×6	24
V5	(3 pb, aum) ×6	30
V6	(4 pb, aum) ×6	36
V7	(5 pb, aum) ×6	42
V8	(6 pb, aum) ×6	48
V9	(7 pb, aum) ×6	54
V10	54 pb	54
V11	(8 pb, aum) ×6	60
V12	60 pb	60

Los aumentos se espacian a partir de la V9, y así el fondo se curva hacia arriba.

★ Caja: paredes con nervios

Vuelta	Instrucciones	Puntos
V13-V16	(1 par, 2 pb) ×20	60
V17	((1 par, 2 pb) ×3, 1 par, dism) ×5	55
V18	(1 par, 2 pb, 1 par, dism, 1 par, 2 pb, 1 par, 1 pb) ×5	50
V19-V20	(1 par, 2 pb, 1 par, 1 pb) ×10	50
V21	50 pb	50

Termina con 1 pbaj y remata. La caja queda más ancha por el medio y se estrecha hacia la boca. No se rellena.

✦ Tapa

Hileras marcadas

Teje de la V3 a la V13 **solo en bt**. Así se ven las hileras de arriba. Como los aumentos van siempre en los mismos puntos, salen 6 líneas desde el centro.

Vuelta	Instrucciones	Puntos
V1	6 pb en AM	6
V2	6 aum	12
V3	(1 pb, aum) ×6 en bt	18
V4	(2 pb, aum) ×6 en bt	24
V5	(3 pb, aum) ×6 en bt	30
V6	(4 pb, aum) ×6 en bt	36
V7	(5 pb, aum) ×6 en bt	42
V8	(6 pb, aum) ×6 en bt	48
V9	(7 pb, aum) ×6 en bt	54
V10	54 pb en bt	54
V11	(8 pb, aum) ×6 en bt	60
V12-V13	60 pb en bt	60
V14	Borde: 60 cangrejo	60

Remata. La tapa queda hueca y se apoya sobre la boca de la caja, que es más estrecha (50 puntos).

✦ Tallo (marrón)

Se teje desde la punta. El lado ancho se cose a la tapa.

Vuelta	Instrucciones	Puntos
V1	6 pb en AM	6
V2-V3	6 pb	6
V4	(2 pb, aum) ×2	8
V5-V6	8 pb	8
V7	(3 pb, aum) ×2	10
V8	10 pb	10

Rellena, deja el borde abierto y cose al centro de la tapa.

✦ Hoja (verde)

Hoja en punta

1. Haz 8 cad y, desde la 2ª: 1 pbaj, 1 pb, 1 mpa, 2 pa, 1 mpa.
2. 5 pa en la última cadeneta.
3. Por el otro lado de la cadeneta: 1 mpa, 2 pa, 1 mpa, 1 pb, 1 pbaj.

Cierra con un pbaj. Borda el nervio central con verde más oscuro y cose junto al tallo.

✦ Zarcillo (verde)

Un rizo de regalo

Haz 25 cad y, desde la 2ª, 2 pb en cada una. Se rizará solo. Para que el rizo quede más marcado, enróllalo en un lápiz y déjalo reposar unas horas. Cose un extremo junto al tallo.



Montaje y toques finales

Ya casi está

Paso a paso

- 1 Cose el **tallo** al centro de la tapa, con el lado ancho hacia abajo.
- 2 Cose la **hoja** y el **zarcillo** junto al tallo.
- 3 Cose los **brazos** al cuerpo del fantasma, a la altura de la V11-V12, y el caramelo a la mano del brazo que queda a tu izquierda.
- 4 Borda la **sonrisa** y las **mejillas**.
- 5 Pon un disco de relleno o de fieltro en el fondo de la caja, coloca al fantasma y cierra con la tapa.

★ Comprobaciones

El fantasma entra en la caja

el volante mide unos 6,5 cm y la boca de la caja unos 8 cm

El fantasma asoma

la caja tiene unos 5,5 cm de fondo y él unos 6,5: sube un poco con el disco

Si el par queda apretado

tira un poco del hilo o usa un ganchillo medio milímetro más grande

Si cambias de hilo

cambian todas las medidas: haz una muestra antes de empezar

★ Ideas para hacerlo tuyo

Colores

calabaza blanca, morada o verde;
fantasma gris

Expresión

ojos sorprendidos, boca abierta, un guiño

En la mano

una hojita, una arañita o una estrella

Complementos

un gorrito o un lazo para el fantasma

En mini

hilo fino y ganchillo de 2 mm: versión llavero

Regalo

llena la caja de caramelos y envuélvela

Cuéntanos cómo te ha ido

Si te animas a tejerlo, enséñanos tu versión: tus ajustes y tus colores pueden inspirar a otras personas, y con tus comentarios iremos mejorando la idea entre todos. ¡Feliz tejido!

